Proyecto full stack. Desarrollo de una aplicación de escritorio para la gestión de socios, rutinas y turnos en gimnasios con implantación de módulo de seguridad y aplicando patrón MVC, validación de datos, y conexión a base de datos relacional mediante ADO.NET. Tecnologías: C# + Windows Forms (.NET Framework 4.8), SSMS 20.

Proyecto académico de ingeniería de requerimientos para una app de reservas de restaurantes. Se trabajó con técnicas de elicitación (entrevistas, encuestas, cuestionarios), diseño de roles y escenarios de uso, definición de reglas de negocio y desarrollo de prototipos en Figma (2024) para distintos perfiles (invitado, cliente, moderador y administrador).

Desarrollo de un juego tipo Boggle en entorno 100% frontend con HTML5, CSS3 y JavaScript (ES6). Implementación de lógica de generación aleatoria de letras, detección de palabras válidas, sistema de puntajes y temporizador. Interfaz responsiva y manejo completo del DOM para el flujo de juego.  
**Herramientas:** Visual Studio Code, GitHub,

Aplicación web de tareas desarrollada con stack MERN: MongoDB (v6), Express.js (v4), React (v18) y Node.js (v18). Implementación de operaciones CRUD, conexión a base de datos, validación de formularios, y diseño responsive con React Hooks y componentes reutilizables.  
**Herramientas:** Postman, MongoDB Compass, Git, Visual Studio Code, Figma.